

Mein EduEscape Game zum Thema:

### Für Wen?

Zielgruppe:

Alter:

Hobbies/Interessen:

- 
- 

Bedürfnisse/Wünsche:

z.B. Inhalte kurzweilig und alltagsbezogen erklärt bekommen oder inhaltlich tiefe Erklärung für die Abiturvorbereitung.

- 
- 
- 
- 

Vorwissen und Kompetenzen:

z. B. SchülerInnen können eine stöchiometrische Formel aufstellen.

- 
- 
- 
- 
-

### Warum?

Ziele und Intentionen:

z. B. SchülerInnen vertiefen die SI-Basisgrößen.

- 
- 
- 
- 
-

### Wie?

geplante Tools

digitale Lernumgebungen

☐ Genially

☐ Actionbound

☐ H5P

☐ Canva

☐ LearningApps

☐ Sonstige: \_\_\_\_\_

KI-Tools

☐ Bildgeneration

☐ Sonstige: \_\_\_\_\_

Tool: \_\_\_\_\_

☐ Textgeneration

Tool: \_\_\_\_\_

Dauer des EduEscape Games: \_\_\_\_\_

### Wie?

geplante Bestandteile (Inhalt, Tool, ggf. Lösung...)

1. Einleitung: \_\_\_\_\_

2. Rätsel 1: \_\_\_\_\_

3. Rätsel 2: \_\_\_\_\_

4. Rätsel 3: \_\_\_\_\_

5. Rätsel 4: \_\_\_\_\_

6. Rätsel 5: \_\_\_\_\_

7. Abschluss/Ausblick: \_\_\_\_\_